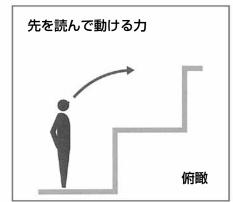
アクティブ・ラーニングを走るえて ~自分で自分を成長させる次世代教育~



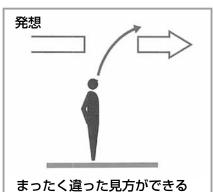
Archiect 未来教育クリエータ /鈴木敏恵

プロジェクト学習の基本フェーズで 創造的な思考・・・・未来(ビジョン)を描ける力











著者:鈴木敏恵『キャリアストーリーをポート フォリオで実現する』p67

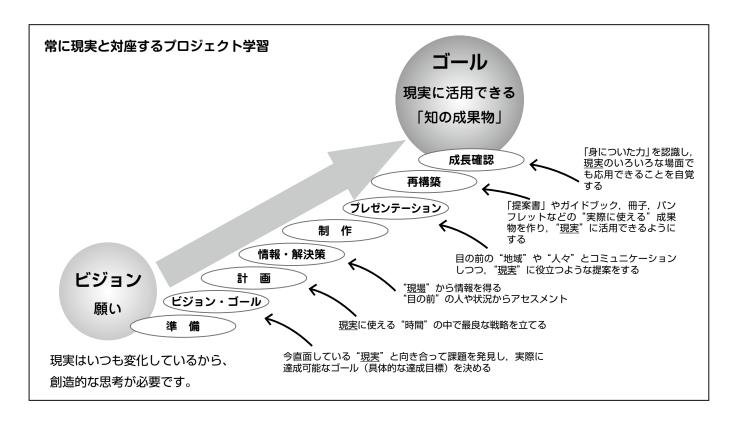
出版予定の新刊原稿のため一切の無断転載・翻訳等を禁ず。 教育機関で使用される場合は、必ず出典 [『創造的な思考をかなえる次世代教育の設計思想 2015』論文 鈴木敏恵] を明記してください。

「創造的な思考」プロジェクト学習の基本フェーズ

理論展開①

│・・・・・・創造的な思考のステージは《現実》

- 1) プロジェクト学習には、教科書も教材もありません。
- 2) 成長するために存在するのは教科書でなく、自分の目の前の「現実」です。
- 3) プロジェクト学習に不可欠なのは、目の前の「現実」そのものです。
- 4) プロジェクト学習の題材を意識し現実を見ます=無意識から意識化
- 5) 学習者は、現実と対座し、現実から課題を見いだし、現実から情報を獲得し、 現実に有効な課題解決を創造的に考え出します。



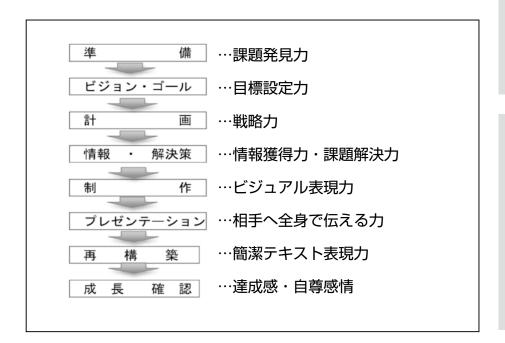
理論展開②

・・・・・・各フェーズで "使える力 (再現/能力)" を身につける

- 1) プロジェクト学習には目標達成の基本フェーズが存在します。
- 2) フェーズごとに、創造的な思考をベースにする「新・修得知」を身につけます。
- 3) 身につく力を学習者は「ああこういうふうにすればいいのか(思考回路ができる)」と自覚しま す→自覚することで、再現できる、いつもできる恒常性。

理論展開③ ・・・・・・各フェーズにおける目標と評価

- 1) 各フェーズではその活動で生まれる(手に入る)『成果』とそこでの『成長』を目標とする。
- 2) 次のフェーズに行く前に、そのフェーズで獲得した『成果』と 『成長』を自分(チーム)で評価する。(評価の捉え方 注意)



「汎用的能力」

↓ General ability

アビリティ (能力)、(ニュアンスとして)遺伝的な素性をもつもの、スキル (技能) は習得するもの。

アビリティはスキルよりも不変 なもの。

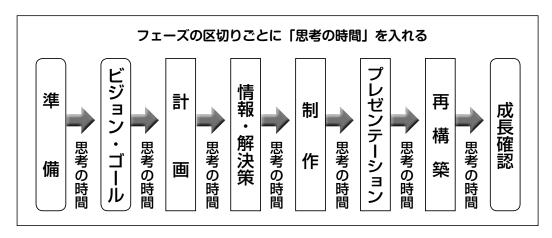
★未来教育4つの新・修得 知の表現

社会の中である能力より普遍性

社会や仕事という面からでなく 人間という存在から普遍性とい う哲学的な表現を使う。

ある感性を求めたい。

- 1) すぐやる(活動する)のではなく自分で戦略的に考えて(思考)動くことで成長できると知ります。
- 2) 基本フェーズごとに「思考の時間」と「活動の時間」を明確に分けて持ちます。
- 3) フェーズで活動する前に「思考の時間」で、現実をふまえどう動くか戦略を立て目標設定します。
- 4) フェーズの活動の後の「思考の時間」でポートフォリオでリフレクション、セルフコーチングします。
- 5) 成果と成長を見ます (評価)。



アクティブは、活動の 形態であり、目標では ない。

頭の中でアクティブで あればよい。

理論展開⑤ |・・・・・ 【思考の時間】で次のようなことを考える

教師は、フェーズごとに活動させるのではなく、フェーズごとに学習者が成長するために、学習者を 鋭く観察しつつどんな関わりができるのか、工夫できるすべてのことを創造的にする。

【活動の時間】

【思考の時間】

(学習者が頭の中で考えることやセルフコーチングすることば)

準 備



←「『課題』とは何かの理解を自分はしているか」 「課題とは何かがわかった!| 「課題はどうしたら見出せるのか、その思考手順がわかった!」

ビジョン・ゴール



←「ビジョン(願い)をもっているだけでなく、こうして具体 的な目標にすることがいるんだ」「こう考えて課題を目標にすれ ばいいんだし

計



←「限られた時間で効果的な動きができるためには、戦略がい」 るんだ」

←「必要な情報を獲得する方法がわかった。その情報はどうす

れば手に入るのか…」「その方法はベストか」「課題解決の思考



情報・解決策



制 作



← 100 の説明より、ビジュアル表現がものをいう。ビジュアル 表現力、見て思考展開が伝わるような、中身のレイアウト(配置) にする。



←相手へ全身で伝える力、どうしたら相手にわかりやすく伝わ り「なるほど!いいねそれしよう!| と言わせるためには……



構 築 再



成長確認

←プレゼンテーションと再構築は違う。プレゼンのときは自分 で説明できるけど、再構築(凝縮ポートフォリオ)は一人歩き するもの。再構築では簡潔かつ正確に意図が伝わる文章や図表 や写真を添えてこんなふうに表現するといいのかなあ(試行錯 誤)。

←「このプロジェクトをすることで社会へ貢献できた自分」「達 成感!|「私ってなかなかやる!|自尊感情・自己有用感・自尊 感情

プロセスがわかった」(3w参照)

[準備] のフェーズで「課題発見力」を身につける思考プロセス

課題発見力が大事。プロジェクト学習者は、自らの意志で課題を見出すところから始める。



■ 『課題発見』の思考プロセス

- □ 「課題」とは何かの理解
- □ そもそも「ありたい状態」をもっているか
- □ 現状を見る 無意識から「意識化」
- □ 多面的な見方(3W 思考力、判断力)

すべてポートフォリオへ

いろいろなことに気づく 多面的な見方で、たくさんの情報を得る

意志ある学びープロジェクト学習コーチング

~「思考の時間」…静かに自分に問おう~

未来教育デザイナー 鈴木敏恵

プロジェクトへの意志

- ●「心から納得」して向かう「ゴール」ですか? その意義を語れますか?
- ●このプロジェクトの「コンセプト」と「全体の流れ」を理解し、つかんでいますか?

ミッションとチームワーク

- ●プロジェクトチームの「目標に対する働き」は、果たしましたか?
- ●自分と違う意見に対しても、「考え方を交換」できましたか?
- ●そこで自分の役割を果たしましたか?
- ●やりとりや作業は、口頭、文書、インターネットなどいろいろな手段を使いましたか?

情報の獲得

- ●それは「確実な情報」ですか?
- ●情報源である「現場」へ足を運びましたか?
- ●情報リサーチ(本・人・現地)に必要な準備は十分ですか?
- ●様々な情報を「総合的」に受けとめ、有効に使いましたか?
- ●本、新聞、インターネットなどの特性を考えながら、「適した情報手段」を使いましたか?
- ●使う情報(名前や写真の掲載)は「誰かを困らせない」ですか?
- ●月日・時間・場所・状況・確認先・担当者などの記載はありますか?
- ●「情報の確かさ」は、どうしたら確認できるか考えたことはありますか?

フィードバック

- ●寄せられた意見や考えを受け入れ、さらに「発展」させましたか?
- ●協力してくださった人に、感謝と報告をきちんと伝えましたか?
- ●各フェーズごとに「成果」をきちっと出し、みんなと「共有」しましたか?
- ●この学習で何を学び、どんなことを発見しましたか?(具体的に)
- ●どんなことができるようになりましたか?(具体的に)
- ●このプロジェクトと「世の中との関わり」を考えてみましたか?



出典『こうだったのか!! ポートフォリオ 成長への戦略 思考スキルと評価』2002

プレゼンテーション

- ●参加者のことを考え「反応を確認」しながら進めましたか?
- ●掲示の「タイミング」や「見やすさ」はよかったですか?
- ●今回のプレゼンテーションで得たことは何ですか?

成果

- ●「オリジナリティ」はありますか? 「クオリティ」のよい作品ですか?
- ●「必要」な情報が、「簡潔」にわかりやすく盛り込まれていますか?

出版予定の新刊原稿のため一切の無断転載・翻訳等を禁ず。